



présente

Fiche 27 – Janvier 2010

## Discrimination visuelle

Fiche extraite du logiciel TAPAVU?

**En promotion**

**jusqu'au 31 janvier 2010**

ortho  
motus  
présente

Conception :  
Mickaël Lenfant  
Dr en linguistique  
Marie-Pierre Thibault  
Orthophoniste, Dr en linguistique  
Marie-Christel Helloin  
Orthophoniste

**TAPAVU?**

Traitement de  
l'attention, perception, analyse visuelle

## TAPAVU ? : Présentation

**But :** Stimuler les fonctions attentionnelles et visuo-perceptives chez les enfants en cours de développement des fonctions langagières et non-verbales ainsi que chez des enfants présentant des troubles visuo-spatiaux ou visuo-perceptifs.

**TAPAVU ? se décompose en 5 modules :**

**Objets incongrus :** Travail de la vigilance et de l'attention sélective.

Des objets existants, mais se trouvant ici dans une situation ou un positionnement incongru, sont à repérer. L'enfant doit cliquer sur des objets présentés dans une liste. La justification de la réponse permet des conduites argumentatives.

**Différences :** Analyse perceptivo-visuelle.

Deux décors sont présentés, l'enfant doit cliquer sur les différences flagrantes et/ou subtiles.

**Complément d'images :** Analyse visuelle.

Un élément du décor a été supprimé ; l'enfant doit le retrouver parmi plusieurs éléments proposés. Le choix doit s'effectuer à distance, ce qui nécessite une prise d'indices visuels préalable.

**Puzzles :** Analyse visuelle.

L'enfant doit reproduire un décor en assemblant des morceaux qui lui sont présentés dans une taille différente de leur emplacement de destination.

**Déplacement :** Attention et mémoire visuo-spatiale.

Une souris se déplace dans un décor et effectue un nombre de pauses à déterminer au préalable. L'enfant doit mémoriser les lieux et l'ordre des différentes pauses puis les pointer avec la souris.

Chaque module comporte différents paramètres (nombres d'essais, temps, nombre d'indices) pré-réglables selon les difficultés du patient.

## Retrouver les sept différences entre ces deux images



**NB. Dans le logiciel, l'enfant clique sur les différences avec la souris. Tant qu'il n'a pas validé ses réponses, il a la possibilité de les déclicker. Possibilité de paramétrer le nombre de différences pour chaque décor.**

Retrouver trois objets incongrus dans cette image



**NB.** Dans le logiciel, l'enfant clique sur les objets de son choix parmi une liste proposée en dessous de l'image. Possibilité de paramétrer la durée d'exposition et le nombre d'objets à retrouver dans chaque décor.

Retrouver trois objets incongrus dans cette image

